

## **REGULAMIN ZAWODÓW**

### **1. WARUNKI UCZESTNICTWA:**

1.1. W zawodach mogą brać udział zawodnicy polscy i zagraniczni, zgłoszeni i przyjęci do regat, online na stronie [www.kingofthebay.pl](http://www.kingofthebay.pl) oraz na miejscu regat w czwartek 30.05.2024 w godzinach 10.00-12.00

#### **1.2. Odpowiedzialność**

Zawodnicy startują wyłącznie na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody, wypadki ludzi i sprzętu wynikłe z brania udziału w tych regatach. Zawodnicy niepełnoletni zobowiązani są do przedstawienia pisemnej zgody od prawnego opiekuna na udział w tej imprezie.

Każdy zawodnik będzie proszony o złożenie oświadczenia o stanie zdrowia nie wykluczającym z uprawiania sportu i nie stanowiącym przeciwskażeń do wzięcia udziału w wyścigach długodystansowych.

Organizator nie ponosi również odpowiedzialności za ewentualne zniszczenia lub kradzież sprzętu pozostawionego w strefie zawodników lub jakimkolwiek innym miejscu. Strefa zawodników, umiejscowiona na plaży, będzie wygradzona i chroniona 24 godziny na dobę przez cały czas trwania zawodów.

#### **1.3. Lycra – numer identyfikacyjny**

Zawodnicy są zobowiązani do identyfikacji w momencie odbioru Lycry ze swoim numerem. Należy się wylegitymować dowodem osobistym lub innym dokumentem ze zdjęciem. Każdy zawodnik musi w trakcie wyścigów nosić swoją Lycrę ze swoim numerem startowym nad trapez, nie zasłaniając numeru startowego, ani logotypów sponsorów.

### **2. PRZEPISY:**

2.1. W wyścigu na jednej trasie pojawią się różne jednostki napędzane siłą wiatru lub wiosłem. Dlatego dla ułatwienia zastosowane zostaną podstawowe przepisy poruszania się jednostek nawodnych.

2.2. **Poza przepisami prawa drogi – każdy zawodnik jest zobowiązany, by przede wszystkim unikać potencjalnej kolizji.**

2.3. Na tym samym halsie. Osoba wyprzedzająca musi ustępować wyprzedzanej, aż do momentu całkowitego ominięcia jej.

2.4. Na przeciwnych halsach. Osoba pływająca na lewym halsie (z lewą ręką z przodu) musi ustępować osobie na halsie prawym. Dla płynących na wprost siebie prawidłowym unikaniem kolizji jest skręcanie każdy w swoją prawą stronę. Lewo halsowy odpada, prawo halsowy ostrzy.

2.5. Jednostka wywrócona nie ma praw drogi i w momencie wstawania musi ustępować innym.

### **3. BEZPIECZEŃSTWO:**

3.1. **Sign in, sign out.** Ze względów bezpieczeństwa przed każdym wyścigiem

długodystansowym jest obowiązkowe potwierdzenie podpisem wyjścia na wodę i powrotu. Brak złożenia podpisu traktowany będzie jako brak udziału w wyścigu. Osoby trzecie nie mogą podpisać wyjścia na wodę za zawodnika.

3.2. Telefony smartphone. Każdy uczestnik otrzyma aqua pack i w trakcie wyścigu musi zabrać swój telefon w aqua packu, a w nim zapisany numer ratunkowy podany na skippers meetingu.

3.3. Ze względów bezpieczeństwa wymagane jest wgranie na telefon aplikacji trackującej Kwindoo

3.4. Ze względów komunikacyjnych i bezpieczeństwa wymagane jest wgranie na telefon aplikacji WhatsApp.

3.5. Zaleca się by każdy zawodnik dla swojego bezpieczeństwa zaznajomił się z wysyłaniem swojej pozycji za pomocą aplikacji WhatsApp

### **4. KOMUNIKACJA:**

4.1. Oficjalnym, obowiązującym kanałem komunikacji jest grupa WhatsApp o nazwie "KOTB RIDERS". Link do grupy: <https://chat.whatsapp.com/IG5W8iMxND968MAL8jyiln> Wszystkie oficjalne komunikaty, godziny startów, zmiany harmonogramu, wyniki itp będą wysyłane do tej grupy.

4.2. Ponadto w miarę możliwości kluczowe komunikaty będą podawane przez system nagłośnienia. Wiążące są jednak komunikaty z grupy WhatsApp.

### **5. HARMONOGRAM**

5.1 Start do pierwszego wyścigu odbędzie się nie wcześniej niż o 14.00 w czwartek 30 maja

5.2 Start do ostatniego wyścigu odbędzie się nie później niż o 16.00 w niedzielę 2 czerwca

5.3 Wszystkie pozostałe punkty harmonogramu będą komunikowane przez grupę WhatsApp "KOTB RIDERS".

### **6. TRASA, MINIMUM WIATROWE:**

6.1. Wyścig dyscyplin wiatrowych odbędzie się na trasie długo dystansowej w powietrze, „tam i z powrotem”.

6.2. Trasa dla klasy SUP będzie przebiegać w jednym kierunku z punktu do punktu. Transport do miejsca startu będzie zapewniony przez organizatora

6.3. Minimum wiatrowe dla klas napędzanych wiatrem to 14 węzłów. Poniżej limitu wiatrowego przewiduje się rozegranie fun race (nie liczone do oficjalnej klasyfikacji).

### **7. ZNAKI:**

7.1. Znakami kursowymi będą boje pneumatyczne „piramida” koloru pomarańczowego.

7.2. Znakami startu i mety dyscyplin wiatrowych będą „piramidy” koloru żółtego.

7.3. Znakami startu i mety SUP będą niebiesko-różowe flagi King of the Bay

## **REGULAMIN ZAWODÓW**

### **8. START:**

8.1. Start dyscyplin wiatrowych odbędzie się w formie „rabbit”. Linie startową otworzy oficjalna łódź startowa z flagą. Odliczanie do startu zostanie podane na brzegu 45 lub 60 minut przed startem. Na 3 minuty przed startem na łodzi pojawi się dodatkowo flaga czerwona, a na minutę zastąpi ją flaga żółta. W momencie startu łódź płynie od bojki startowej zawietrznej w kierunku bojki startowej nawietrznej. Zawodnicy startują przecinając linię startu za rufą motorówki startowej. **Zawodnik który wystartuje przed dziobem motorówki startowej może zostać zdyskwalifikowany z tego i następnego wyścigu - jest to poważne naruszenie zasad bezpieczeństwa.**

8.2. Start SUP będzie na plaży między flagami. Linie startu wyznaczy taśma. Zawodnicy muszą stać stopami za linią. Moment startu sygnalizuje sygnał dźwiękowy. Przekroczenie linii startu jakkolwiek częścią stopy przed sygnałem dźwiękowym oznacza falstart zawodnika i możliwość powtórzenia startu.

### **9. PRZERWANIE WYŚCIGU DYSCYPLIN WIATROWYCH (zmiana na Fun Race)**

9.1 Jeśli wiatr spadnie poniżej limitu określonego w punkcie 5.2 komisja może podjąć decyzję o zmianie statusu wyścigu z oficjalnego wyścigu na fun race (nie liczony do oficjalnych wyników). Taka decyzja musi zostać podjęta przed przecięciem linii mety przez pierwszego zawodnika oraz będzie komunikowana flagą N (biało-granatową szachownicą) przez motorówkę pływającą po trasie wyścigu i pokazującą tę flagę możliwie wszystkim zawodnikom

### **10. META:**

10.1. Linia mety konkurencji wiatrowych – pomiędzy zawietrzną boją startową, a łódką mety dostawioną po starcie floty.

10.2. Zawodnik, który dwu lub więcejrotnie przekroczy linię mety w jednym wyścigu może zostać zdyskwalifikowany.

10.3. Linia mety konkurencji SUP będzie na plaży między flagami. Zawodnik musi przekroczyć linię mety z wiosłem.

### **11. LIMIT CZASU:**

Nie ma limitu czasu do ukończenia wyścigu, jednak ze względów bezpieczeństwa komisja zastrzega sobie prawo do zakończenia wyścigu ostatnich zawodników. W takim wypadku po stronie komisji sędziowskiej i organizatora leży przetransportowanie tych zawodników na brzeg.

### **12. SPRZĘT:**

12.1. Nie ma ograniczeń rozmiarów czy typów sprzętu windsurfingowego, kite'owego, wingowego czy SUP.

12.2. Kategoria „windsurfing fin” oznacza deskę windsurfingową bez hydrofoila; kategoria kiteboarding twintip oznacza deskę kitesurfingową bez hydrofoila (również directional/strapless); kategoria SUP freeride

oznacza deskę SUP poniżej 12 stóp długości lub deskę pompowaną o dowolnej długości

12.3. W trakcie wyścigu sportów wiatrowych (poza SUP) każdy jest zobowiązany do noszenia pianki neoprenowej minimum 2mm.

12.4. Każdy musi posiadać Lycrę startową z numerem.

12.5. Każdy musi posiadać kamizelkę asekuracyjną, z wyłączeniem kategorii SUP. W wyścigach długodystansowych SUP wymagana jest kamizelka asekuracyjna lub pas PFD oraz leash łączący deskę z nogą zawodnika. W wyścigach technicznych SUP nie jest wymagane żadne z powyższych

12.6. Dociążenia w kamizelce czy na trapezie są niedozwolone.

12.7. W sportach wiatrowych zaleca się posiadanie kasku.

### **13. PUNKTACJA:**

13.1. Pierwsze miejsce dostaje 0,7 pkt. 2 – 2pkt. 3 – 3pkt. itd... Zwycięzcą serii jest ten kto zdobędzie najmniej punktów.

13.2. Przewiduje się rozegranie maksimum 2 wyścigi długodystansowe dziennie dla dyscyplin wiatrowych, a 1 wyścigu długodystansowego dla SUP dziennie.

13.3. Wynikiem punktowym deski w serii będzie łączna suma jej punktów ze wszystkich wyścigów z wyłączeniem najgorszego wyniku w momencie rozegrania minimum 4 wyścigów.

### **14. KATEGORIE sprzętowe**

14.1. Windsurfing Open

14.2. Windsurfing Fin

14.3. Kiteboarding Open

14.4. Kiteboarding twintip i directional (deski bez foila, czyli strapless też)

14.5. Wingfoiling

14.6. SUP Open

14.7. SUP Freeride (deski poniżej 12' i/lu pompowane)

### **15. GRUPY wiekowe**

15.1. **U15** (do rocznika 2010)

15.2. **U17** (do rocznika 2008)

15.3. **U20** (do rocznika 2005)

15.4. **45+** (od rocznika 1978)

15.5. **55+** (od rocznika 1968)

Sędzia Główny

*Paweł Hlavaty*